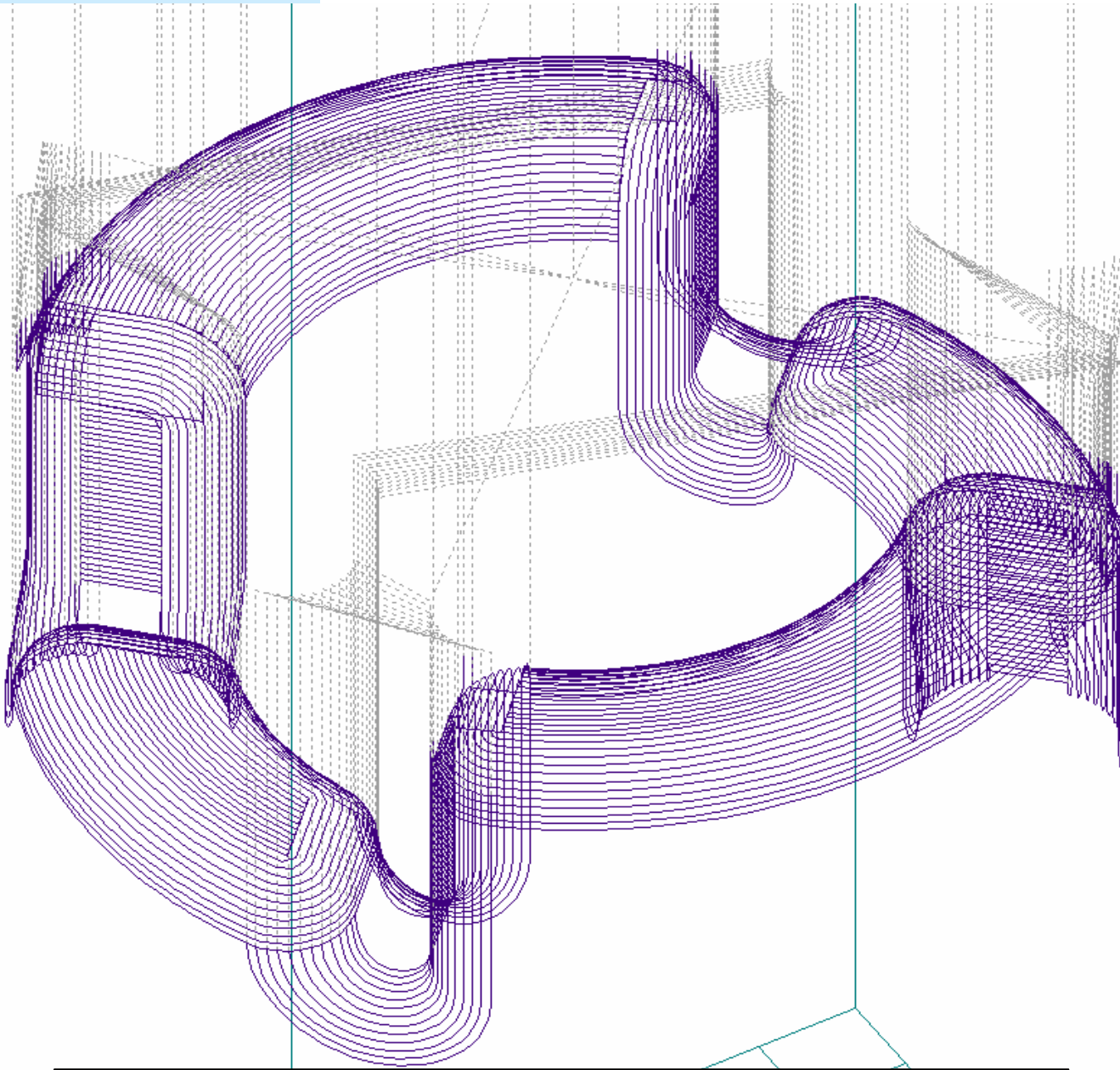


モノづくりの匠・職人技を LANC :四次元理論が証明



面と面の臨界面は
ベクトル管理で具位置無し

2006/