

高品位生産環境に即した LANC 四次元理論

円弧変換可能

LANC :4次元理論
ユニバーサル処理

正確なベクトル表現

一般的なCAD/CAM
ドットマトリクス表現

STL・IGES表現

円弧変換不可

LANC :4次元理論処理だから出来る事
全ての曲面並びに規則性立体 (プリミティブ) の
結節点 (XYZ&方向ベクトル) データをGコード変換

2006/10/1